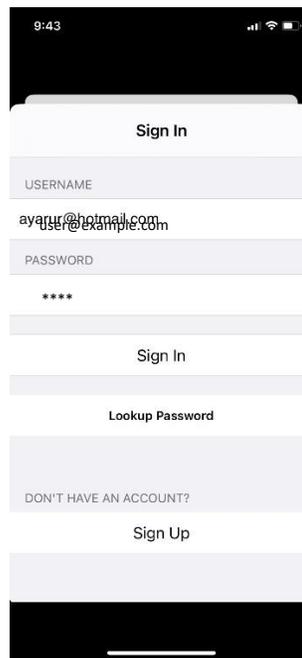
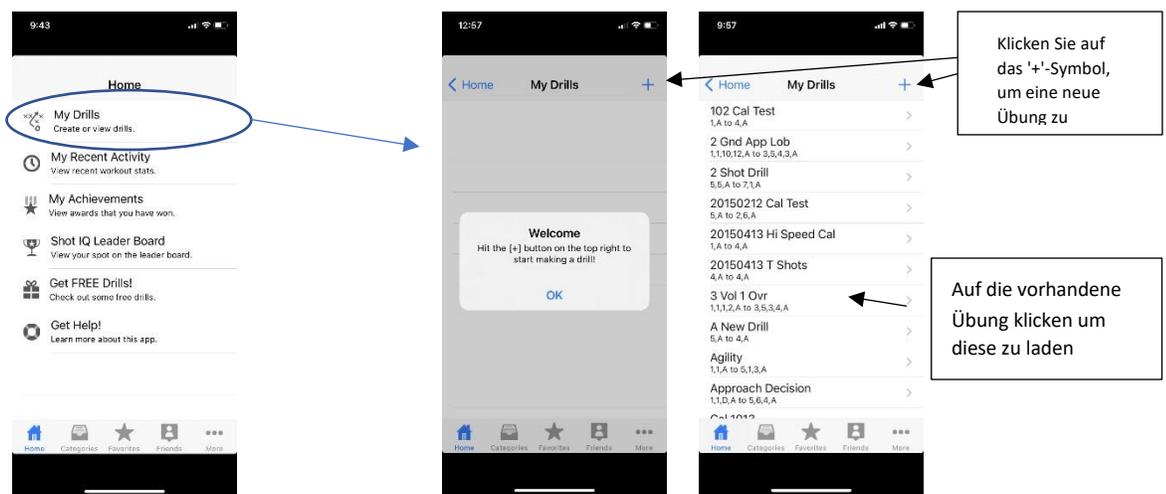


Bedienungsanleitung für die LikeMyDrill App

1. Besuchen Sie den App Store und laden Sie die LikeMyDrill-App herunter bzw. aktualisieren diese. (Version 1.20 oder neuer ist erforderlich)
2. Registrieren Sie sich anschließend für ein Benutzerkonto
3. Öffnen Sie die App und geben Ihre Anmeldedaten ein.



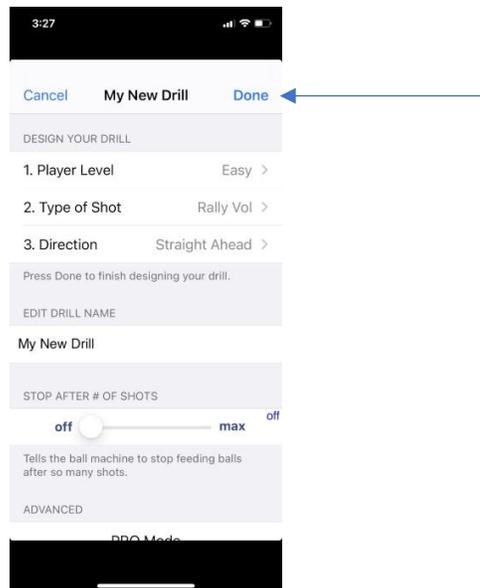
4. Klicken Sie auf dem Startbildschirm auf "My Drills". Dadurch werden alle zuvor erstellten Übungen aufgelistet, und Sie haben die Möglichkeit, eine neue Übung zu erstellen.



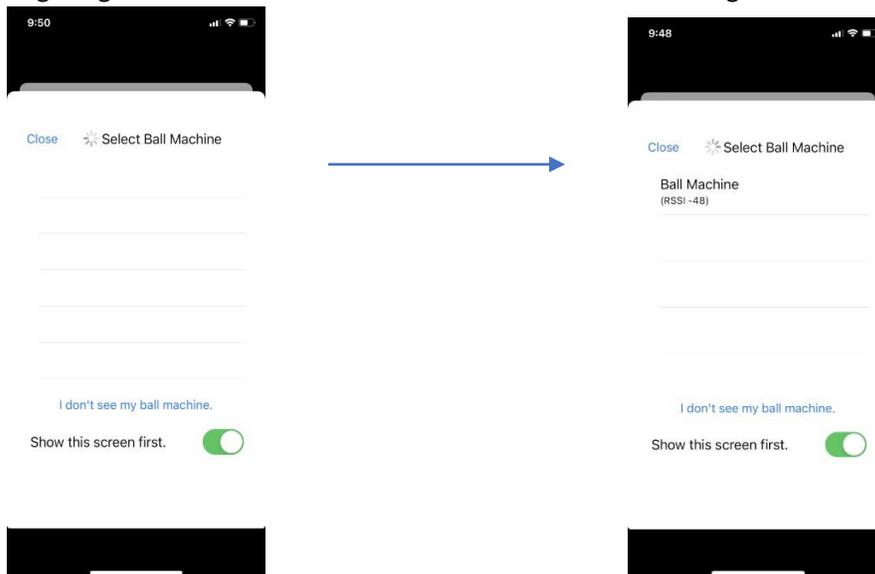
Neuer Benutzer

Standardansicht

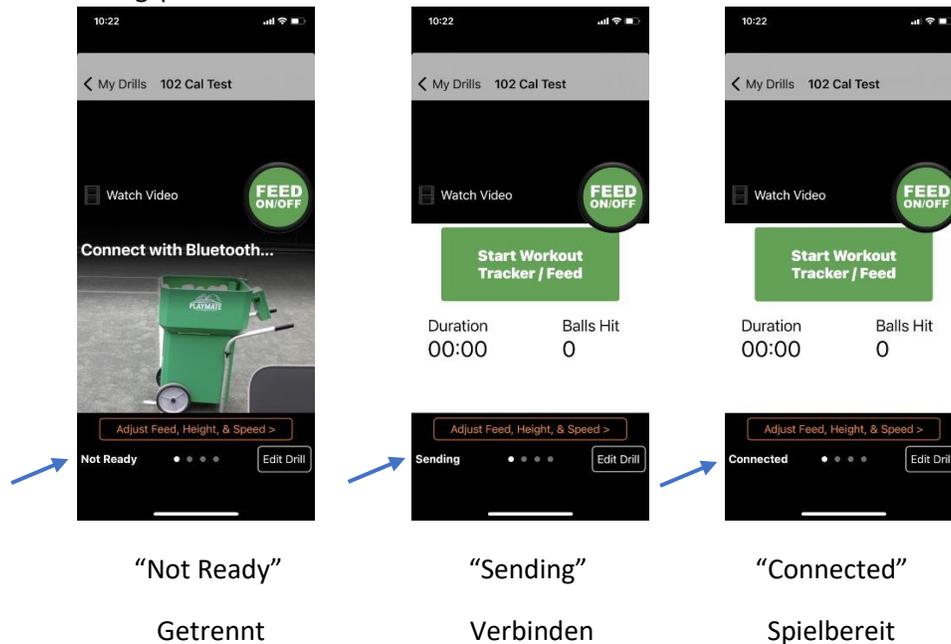
Achtung! Wenn Sie eine neue Übung erstellen, müssen Sie zum Abschluss auf "Done" (Fertig) klicken. Wenn Sie den Bildschirm verlassen oder die App schließen, bevor Sie dies getan haben, wird die Übung nicht korrekt gespeichert.



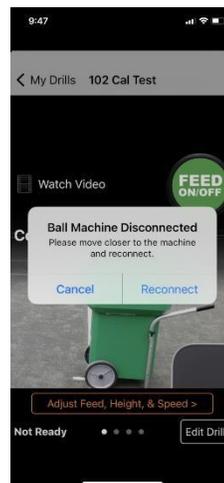
5. Nachdem Sie die Übung ausgewählt oder eine neue Übung erstellt haben, wird ein Popup-Menü angezeigt. Ihre PLAYMATE-Ballmaschine sollte standardmäßig als "Ballmaschine" erscheinen.



6. Tippen Sie auf die "Ballmaschine" und das Pop-up-Menü sollte verschwinden. Sie MÜSSEN warten, bis der Text in der linken unteren Ecke "Connected" (Verbunden) anzeigt. Wenn Befehle übermittelt werden, während der Text "Sending" anzeigt, können Störungen auftreten. Hinweis: Wenn der Text "Not Ready" (Nicht bereit) länger als ein paar Sekunden angezeigt wird, müssen Sie entweder die Übung verlassen und erneut beginnen, um den Verbindungsprozess neu zu starten.



7. Wenn die Verbindung zur Ballmaschine unterbrocht, wird folgende Meldung angezeigt. Klicken Sie einfach auf "Erneut verbinden", um den Vorgang erneut zu starten.



Fehlersuche

Problem	Mögliche Ursachen	Geeignete Maßnahmen
<p>Kommt nie über die Meldung "Senden" hinaus</p>	<p>iPlaymate ist für eine Reichweite von 100 Fuß getestet. Wenn sich der Benutzer entweder außerhalb der Reichweite befindet oder eine Störung vorliegt, wird die Verbindung instabil.</p>	<p>Schalten Sie den PLAYMATE Ball Maschine aus und starte Sie die App neu.</p> <p>Gehen Sie näher heran und versuchen Sie die Verbindung erneut</p>
<p>Der Status zeigt "Verbunden" im Popup-Menü an</p>	<p>Wenn Befehle (z. B. FEED EIN/AUS) während des ersten Verbindungsvorgangs gesendet werden, kann die App nicht richtig kommunizieren. Dies wird dadurch verursacht, dass die App weiß, dass eine Verbindung verfügbar ist, aber der Benutzer versucht hat, eine Verbindung herzustellen, bevor das Gerät der Verbindung zustimmt.</p>	<p>Klicken Sie im Popup-Menü auf "Schließen"</p> <p>Wenn der Benutzer auf die Ballmaschine klickt, während darunter "Verbinden" steht wird die Verbindung zur Ballmaschine einfach unterbrochen.</p> <p>Wenn das Problem weiterhin auftritt, schalten Sie das Gerät aus und schließen Sie die App. Starten Sie den Prozess erneut, aber warten Sie ein paar Sekunden länger, bevor Sie Senden eines Befehls nach der ersten Verbindung.</p>
<p>Bestimmte Teile der App sind nicht sichtbar</p>	<p>Das Telefon befindet sich möglicherweise im "Dark Mode".</p>	<p>- Gehen Sie zu Einstellungen -> Anzeige & Helligkeit und ändern Sie die Option Erscheinungsbild in den Modus "Leicht".</p> <p>- Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an den technischen Support</p>