Bedienungsanleitung für die LikeMyDrill App

- 1. Besuchen Sie den App Store und laden Sie die LikeMyDrill-App herunter bzw. aktualisieren diese. (Version 1.20 oder neuer ist erforderlich)
- 2. Registrieren Sie sich anschließend für ein Benutzerkonto
- 3. Öffnen Sie die App und geben Ihre Anmeldedaten ein.

9:43	.⊪ ≎ ∎)
Sign In	
USERNAME	
ayarur Chermailie Com	
PASSWORD	

Sign In	
Lookup Password	
DON'T HAVE AN ACCOUNT?	
Sign Up	

4. Klicken Sie auf dem Startbildschirm auf "My Drills". Dadurch werden alle zuvor erstellten Übungen aufgelistet, und Sie haben die Möglichkeit, eine neue Übung zu erstellen.

9:43 et 🤋 🔳	12:57 atl 후 💷	9:57	all 🗢 🖦	Klicken Sie auf	
Home	< Home My Drills +	K Home My Drills	+ 🗲	das '+'-Symbol, um eine neue Übung zu	
My Drills		102 Cal Test 1,A to 4,A	×		
My Recent Activity		2 Gnd App Lob 1,1,10,12,A to 3,5,4,3,A	>		
View recent workout stats.		2 Shot Drill	>		
My Achievements View awards that you have won.		20150212 Cal Test	>		
🗊 Shot IQ Leader Board	Welcome	20150413 Hi Speed Cal	>		
View your spot on the leader board.	start making a drill	20150413 T Shots	>		
Get FREE Drills! Check out some free drills.	ок	3 Vol 1 Ovr 1112.4 to 35.3.4.4	~	Auf die vorhanden	
Get Help!		A New Drill	>	Übung klicken um	
		Agility	>	diese zu laden	
		Approach Decision	>		
Categories Fouries Fouries Note	Rome Celescies Foundes Have	Call 1932	eee Fa More		
	Neuer Benutzer	Standardan	sicht		

Achtung! Wenn Sie eine neue Übung erstellen, müssen Sie zum Abschluss auf "Done" (Fertig) klicken. Wenn Sie den Bildschirm verlassen oder die App schließen, bevor Sie dies getan haben, wird die Übung nicht korrekt gespeichert.

3:27		'II &	
Cancel	My New Drill	Do	ne
DESIGN YOU	JR DRILL		
1. Player L	evel	Easy	>
2. Type of	Shot	Rally Vol	>
3. Directio	on Straig	ght Ahead	>
Press Done	to finish designing y	our drill.	
EDIT DRILL	NAME		
My New Dr	ill		
STOP AFTER	R # OF SHOTS		
off	0	max	off
Tells the bal after so man	I machine to stop fe	eding balls	
ADVANCED			
	DDO Modo		

5. Nachdem Sie die Übung ausgewählt oder eine neue Übung erstellt haben, wird ein Popup-Menü angezeigt. Ihre PLAYMATE-Ballmaschine sollte standardmäßig als "Ballmaschine" erscheinen.

9:50	.ul ♀ ■)		9:48	.al 🗢 ■
Close $r_1^{1/2}$ Select Ball	Machine	 	Close Select Ball Ma	achine
			Ball Machine (RSSI -48)	
l don't see my ball n	nachine.		l don't see my ball mad	hine.
Show this screen first.			Show this screen first.	
	_			

6. Tippen Sie auf die "Ballmaschine" und das Pop-up-Menü sollte verschwinden. Sie MÜSSEN warten, bis der Text in der linken unteren Ecke "Connected" (Verbunden) anzeigt. Wenn Befehle übermittelt werden, während der Text "Sending" anzeigt, können Störungen auftreten. Hinweis: Wenn der Text "Not Ready" (Nicht bereit) länger als ein paar Sekunden angezeigt wird, müssen Sie entweder die Übung verlassen und erneut beginnen, um den Verbindungsprozess neu zu starten.



7. Wenn die Verbindung zur Ballmaschine unterbricht, wird folgende Meldung angezeigt. Klicken Sie einfach auf "Erneut verbinden", um den Vorgang erneut zu starten.



Fehlersuche

Problem	Mögliche Ursachen	Geeignete Maßnahmen
Kommt nie über die Meldung "Senden" hinaus	iPlaymate ist für eine Reichweite von 100 Fuß getestet. Wenn sich der Benutzer entweder außerhalb der Reichweite befindet oder eine Störung vorliegt, wird die Verbindung instabil.	Schalten Sie den PLAYMATE Ball Maschine aus und starte Sie die App neu. Gehen Sie näher heran und versuchen Sie die Verbindung erneut
Der Status zeigt "Verbunden" im Popup-Menü an	Wenn Befehle (z. B. FEED EIN/AUS) während des ersten Verbindungsvorgangs gesendet werden, kann die App nicht richtig kommunizieren. Dies wird dadurch verursacht, dass die App weiß, dass eine Verbindung verfügbar ist, aber der Benutzer versucht hat, eine Verbindung herzustellen, bevor das Gerät der Verbindung zustimmt.	Klicken Sie im Popup-Menü auf "Schließen" Wenn der Benutzer auf die Ballmaschine klickt, während darunter "Verbinden" steht wird die Verbindung zur Ballmaschine einfach unterbrochen. Wenn das Problem weiterhin auftritt, schalten Sie das Gerät aus und schließen Sie die App. Starten Sie den Prozess erneut, aber warten Sie ein paar Sekunden länger, bevor Sie Senden eines Befehls nach der ersten Verbindung.
Bestimmte Teile der App sind nicht sichtbar	Das Telefon befindet sich möglicherweise im "Dark Mode".	 Gehen Sie zu Einstellungen -> Anzeige & Helligkeit und ändern Sie die Option Erscheinungsbild in den Modus "Leicht". Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an den technischen Support